|  |  |
| --- | --- |
|  | En esta pauta encontrarás preguntas orientadoras para tu reflexión. Las primeras te ayudarán a recordar las principales competencias aprendidas a lo largo de tu carrera. Las siguientes preguntas, buscan ayudarte a definir tu proyecto APT a partir de tus fortalezas, oportunidades de mejora e intereses profesionales.  Se sugiere que tengan como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el proceso de portafolio, y que revises en el anexo de la guía del estudiante tu malla curricular, y las competencias y unidades de competencia por asignatura. |

|  |
| --- |
| Puedes responder en cada una de las secciones por pregunta en esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 1, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Revisa la malla de tu carrera, piensa en las asignaturas o certificados de competencias que has cursado hasta ahora. Responde: |
| ¿Cuáles son las asignaturas o certificados que más te gustaron y/o se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Qué es lo que más te gustó de cada uno?  Las asignaturas que más me gustaron fueron las siguientes:   * **Programación de Algoritmos**: aprendí a dar instrucciones al ordenador por primera vez y de manera simple utilizando Python. * **Desarrollo de Software**: aprendí a escribir código mas avanzado utilizando Java, que hasta el día de hoy sigue siendo mi lenguaje de preferencia. * **Calidad de Software**: aprendí buenas practicas que pueden llevar a un proyecto informático más eficiente. * **Integración de Plataformas**: aprendí a integrar APIs que ofrecen mas herramientas al desarrollo del proyecto informático en el que esté trabajando. * **Emprendimiento**: aprendí buenas practicas de conceptualización y lluvia de ideas para poder buscar proyectos con potencial índice de éxito.   A partir de las certificaciones que obtienes a lo largo de la carrera ¿Existe valor en la o las certificaciones obtenidas? ¿Por qué?  Si existe valor en las certificaciones obtenidas a lo largo de la carrera ya que cada una de ellas aporta conocimiento que de manera consciente u inconsciente iré aplicando en mi formación profesional y proyectos tanto presentes como futuros. |

|  |
| --- |
| 2. Revisa las competencias y unidades de competencias correspondientes a cada asignatura de la malla de tu carrera. Marca en **verde** las competencias o unidades de competencia que consideras son tus **fortalezas** y en **rojo** las que requieren ser fortalecidas. A partir de este ejercicio responde: |
| * ¿Cuáles consideras que tienes más desarrolladas y te sientes más seguro aplicando? ¿En cuáles te sientes más débil y requieren ser fortalecidas? * Comunicación Oral y Escrita utilizando el idioma inglés. * Gestión de Proyectos Informáticos. * Realización de Pruebas de Certificación. * Desarrollo de Soluciones de Software. * Gestión de Requerimientos. * Gestión de Calidad. * Integración de Sistemas. * Trabajo en Equipo. * Construcción Modelos de Datos. * Gestión de Riesgos. |

|  |
| --- |
| 3. A partir de las respuestas anteriores y el perfil de egreso de tu carrera (competencias), responde las siguientes preguntas: |
| * ¿Cuáles son tus principales intereses profesionales? ¿Hay alguna área de desempeño que te interese más?   Mi principal interés profesional es el área de desarrollo de videojuegos.   * ¿Cuáles son las principales competencias que se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Hay alguna de ellas que sientas que requieres especialmente fortalecer?   Las principales competencias que se relacionan con mis intereses serian:   * Comunicación Oral y Escrita utilizando el idioma inglés. * Gestión de Proyectos Informáticos. * Desarrollo de Soluciones de Software. * Gestión de Requerimientos. * Gestión de Calidad. * Trabajo en Equipo. * Gestión de Riesgos.   Con posibilidad de reforzar Gestión de Requerimientos y Gestión de Riesgos.   * ¿Cómo te gustaría que fuera tu escenario laboral en 5 años más? ¿Qué te gustaría estar haciendo?   Dentro de 5 años me gustaría estar desarrollando algún videojuego, ya sea como desarrollador independiente o dentro de una organización. |

|  |
| --- |
| 4. Finalmente, piensa en el proyecto que desarrollarás en APT y responde a las siguientes preguntas: |
| * Los Proyectos APT que ya habías diseñado como plan de trabajo en el curso anterior, ¿se relacionan con tus proyecciones profesionales actuales? ¿cuál se relaciona más? ¿Requiere ajuste?   No aplica.   * Si no hay ninguna que se relacione suficiente: * ¿Qué área(s) de desempeño y competencias debería abordar este Proyecto APT?   Las competencias que se deberían abordar en este Proyecto APT son:   * Comunicación Oral y Escrita utilizando el idioma inglés. * Gestión de Proyectos Informáticos. * Realización de Pruebas de Certificación. * Desarrollo de Software. * Gestión de Requerimientos. * Gestión de Calidad. * Integración de Sistemas. * Construcción Modelos de Datos. * Gestión de Riesgos. * ¿Qué tipo de proyecto podría ayudarte más en tu desarrollo profesional?   El Desarrollo de Software de Videojuegos.   * ¿En qué contexto se debería situar este Proyecto APT?   Dentro del contexto del área de Desarrollo de Videojuegos. |